

تم تحميل ورفع المادة على منصة



للعودة الى الموقع اكتب في بحث جوجل



المعلم التعليمي



ALMUALM.COM

مراجعة شاملة لمقرر (تقنية رقمية 3)

الجزء النظري



مراجعة الوحدة الاولى(اساسيات تخطيط المشروع)

اختاري الإجابة الصحيحة في كل ما يلي :

(1) سلسلة من الأنشطة و المهام الواجب إنجازها خلال إطار زمني و ضمن ميزانية محددة للحصول على منتج			
أ- النطاق	ب- المشروع	ج- التكلفة	د- الزمن
(2) المهام و الأنشطة المطلوبة لتحقيق أهداف المشروع :			
أ- النطاق	ب- المشروع	ج- الأمن	د- الشبكة
(3) عناصر مثلث المشروع الذي يساعد على تحقيق الجودة :			
أ- الزمن+النطاق+التكلفة	ب- النطاق+القيمة+القدرة	ج- النطاق+الزمن+الانجاز	د- الزمن+المهارة+الادارة
(4) من الأمثلة على التكاليف الثابتة :			
أ- رواتب العمال	ب- فواتير الكهرباء	ج- أسعار السلع	د- فواتير المياه
(5) من الأمثلة على التكاليف المتغيرة :			
أ- رواتب العمال	ب- الإيجارات	ج- المواد المستخدمة	د- الشخصية
(6) يتم فيها الانتهاء من المشروع و تسليمه للعميل :			
أ- مرحلة البدء	ب- مرحلة التنفيذ	ج- مرحلة الانتهاء	د- مرحلة المراقبة
(7) من الأمثلة على الموارد القابلة للتخزين :			
أ- الآلات	ب- التراخيص	ج- العلامة التجارية	د- سمعة الشركة
(8) وثيقة رسمية يتم إعدادها للمساعدة في مراقبة تنفيذ المشروع			
أ- التكلفة	ب- الزمن	ج- الموارد	د- خطة المشروع
(9) مرحلة يتابع فيها مدير المشروع التقدم و الأداء مقارنة بخطة المشروع :			
أ- مرحلة البدء	ب- مرحلة التنفيذ	ج- مرحلة الانتهاء	د- مرحلة التحكم
(10) عملية التنبؤ بالموارد المالية اللازمة لإكمال المشروع			
أ- خطة المخاطر	ب- تقدير التكلفة	ج- خطة القبول	د- خطة المراقبة
(11) من فوائد تخطيط المشروع			
أ- تحسين النتائج	ب- انخفاض التكاليف	ج- زيادة الكفاءة	د- جميع ما سبق
(12) العملية التي تتضمن مراحل البدء و التخطيط و التنفيذ و التحكم و الاغلاق لتحقيق أهداف المشروع:			
أ- خطة القبول	ب- الموارد	ج- إدارة المشروع	د- التكلفة
(13) خطة يتم فيها تحديد احتياجات المشروع و الكميات و طرق توفيرها ليكتمل المشروع بنجاح:			
أ- المالية	ب- الموارد	ج- القبول	د- التواصل
(14) الجدول الزمني للمشروع للوصول إلى المنتج			
أ- النطاق	ب- المشروع	ج- التكلفة	د- الزمن
(15) حساب التكلفة التقديرية للمشروع من الأعمال في :			
أ- خطة الموارد	ب- الخطة المالية	ج- خطة التواصل	د- خطة المشتريات

16) خطة تهدف إلى السيطرة على أي مشكلات محتملة قد تؤثر سلباً على استكمال المشروع			
أ- القبول	ب- التواصل	ج- المشتريات	د- المخاطر
17) برنامج مستخدم لإدارة المشاريع ويوفر رسم تخطيطي للجدول الزمني للمهام.			
أ- اكسل	ب- جاننت بروجكت	ج- سكراتش	د- وورد
18) مرحلة.....يطور فريق المشروع خطة مفصلة تحدد الموارد و المهام و الجداول الزمنية .			
أ-البدء	ب-التخطيط	ج- التنفيذ	د- التحكم
19) مرحلة يتم فيها تحديد أهداف المشروع و نطاقه و متطلباته			
أ-البدء	ب-التخطيط	ج- التنفيذ	د- التحكم
20)الخطة التي تشمل معايير قبول المشروع الأدوات و المقاييس			
أ-التواصل	ب-القبول	ج-المشتريات	د- المخاطر
21)نقطة تمثل حدثاً رئيساً في دورة حياة المشروع و عند الوصول إليها ينتقل المشروع إلى مرحلة أخرى			
أ-المعلم الرئيس	ب-الخطة	ج- النطاق	د- التكلفة
22)مرحلةتوضع خطة المشروع قيد التنفيذ حيث ينفذ فريق المشروع الأنشطة و المهام وفقاً للخطة .			
أ-البدء	ب-التخطيط	ج- التنفيذ	د- التحكم

ضعي علامة صح أو خطأ أمام العبارات التالية :

1	عدم وجود خطة لإدارة المشروع يؤدي الى ضياع الوقت وضعف الأداء.	صح
2	من سمات مدير المشروع الفعال العمل بشكل جيد تحت الضغوط.	صح
3	يجب أن يكون أعضاء فريق المشروع من تخصص واحد	خطأ
4	يتم وضع خطة مفصلة في مرحلة التحكم	خطأ
5	مدير المشروع هو المسؤول عن اكمال المشروع بنجاح	صح
6	يتم وضع معايير قبول المشروع من العملاء في خطة المشتريات	خطأ
7	الموارد الغير قابلة للتخزين هي موارد غير ملموسة مثل العلامة التجارية	صح
8	عند الوصول إلى المعلم الرئيسي ينتقل المشروع إلى مرحلة أخرى	صح
9	التراخيص تعد إحدى الأمثلة على المواد القابلة للتخزين	خطأ
10	الاطراف المعنية تقدم الملاحظات والتغذية الراجعة	صح
11	الأطراف المعنية ليس لهم أي مشاركة في المشروع	خطأ
12	المشروع لا يوجد به أي مخاطر	خطأ
13	المشروع له نقطة بداية ونهاية واضحة	صح

مراجعة الوحدة الثانية (دورة حياة النظام)

اخترى الإجابة الصحيحة في كل ما يلي :

(1) مرحلة يتم فيها تحديد المشكلة التي تحتاج إلى حل :			
أ- التحليل.	ب- التصميم.	ج- التطوير.	د- الصيانة.
(2) مرحلة يتم فيها تحديد البيانات التي ينبغي على النظام معالجتها و آلية تدفقها بين أجزاء النظام:			
أ- التحليل.	ب- التصميم.	ج- التطوير.	د- الصيانة.
(3) مرحلة يتم فيها تحويل المتطلبات الى مقاطع برمجية:			
أ- التحليل.	ب- التصميم.	ج- التطوير.	د- الصيانة.
(4) مرحلة يتم فيها نشر وتنصيب النظام في الموقع المستهدف ليكون جاهز للعمل :			
أ- التوثيق	ب- التنفيذ	ج- التقييم.	د- الصيانة
(5) مرحلة تهدف الى تحسين ورفع جودة النظام بناء على التغذية الراجعة من المستخدمين:			
أ- التوثيق	ب- التقييم	ج- التطوير.	د- الصيانة.
(6) وصف تفصيلي لجميع عمليات النظام ومراحله بشكل مكتوب ومنظم :			
أ- التوثيق.	ب- التصميم.	ج- التقييم	د- الصيانة.
(7) من طرق جمع البيانات يمكن فيها تقديم تفسير فوري للأسئلة :			
أ- الملاحظة	ب- المقابلة	ج- الاستبانة	د- فحص وثائق النظام
(8) من طرق جمع المتطلبات ومن خلالها يتابع المحلل عمل النظام الحالي على أرض الواقع :			
أ- الملاحظة	ب- المقابلة	ج- الاستبانة	د- فحص وثائق النظام
(9) المتطلبات التي يجب على النظام القيام بها بشكل أساسي تسمى:			
أ- نشطة	ب- رقمية	ج- وظيفية	د- غير وظيفية
(10) المتطلبات التي تصف خصائص جودة النظام و المعايير التي تحكم تشغيله:			
أ- نشطة	ب- رقمية	ج- وظيفية	د- غير وظيفية
(11) تمثيل مرئي للمعلومات باستخدام الأشكال و الأسهم لعرض الترتيبات و العلاقات:			
أ- الأمن السيبراني	ب- المخطط	ج- البصمة الرقمية	د- المستخدم
(12) مخطط يتكون من مجموعة من الرموز التي تمثل الإجراءات و العمليات المتصلة بواسطة الأسهم التي تشير الى التدفق :			
أ- حالة الاستخدام	ب- سير العمل	ج- الهيكل	د- الشجرة
(13) مخطط يمثل الطرق المختلفة التي قد يتفاعل بها المستخدم مع النظام:			
أ- حالة الاستخدام	ب- سير العمل	ج- الهيكل	د- الشجرة
(14) مخطط عبارة عن تمثيل مرئي لإطار موقع إلكتروني أو تطبيق ذكي :			
أ- حالة الاستخدام	ب- سير العمل	ج- الهيكل	د- الشجرة
(15) مخطط يمثل التسلسل الهرمي مثل الهيكل التنظيمي لمؤسسة :			
أ- حالة الاستخدام	ب- سير العمل	ج- الهيكل	د- الشجرة

16) البصمة الرقمية التي تنشأ من البيانات التي نتركها بإرادتنا تسمى:			
أ-النشطة	ب-غير النشطة	ج-المجهولة	د-الذكية
17) البصمة الرقمية التي تنشأ من البيانات التي نتركها دون قصد تسمى:			
أ-النشطة	ب-غير النشطة	ج-المستخدمة	د-الذكية
18) برنامج يحظر الوصول غير المصرح به الى الشبكة أو جهاز الحاسب ويمنع المتسللين من الوصول الى النظام:			
أ- التعقب الرقمي	ب-جدار الحماية	ج- مكافحة الفيروسات	د-سجلات الخادم
19) برنامج يكتشف و يمنع و يزيل البرامج الضارة من جهاز الحاسب:			
أ- التعقب الرقمي	ب-جدار الحماية	ج- مكافحة الفيروسات	د-سجلات الخادم
20) مجموعة البيانات التي تجمع في كل مرة يستخدم فيها الشخص الانترنت تسمى:			
أ- التعقب الرقمي	ب-جدار الحماية	ج- مكافحة الفيروسات	د-سجلات الخادم

ضعي علامة صح أو خطأ أمام العبارات التالية :

1	من امثلة على المتطلبات الوظيفية التوافق مع البرامج الأخرى.	صح
2	من الأمثلة على المتطلبات الوظيفية سهولة الاستخدام.	خطأ
3	يمكن تغيير الأسئلة لتناسب الشخص في طريقة الاستبانة.	خطأ
4	تستغرق الاستبانة وقتاً أقل من بقية طرق جمع البيانات.	صح
5	دمج الامن السيبراني في دورة حياة النظام مهماً لضمان أمن و حماية النظام .	صح
6	لا يمكن أن تؤثر البصمة الرقمية على سمعة المنظمة.	خطأ
7	تعتبر المشاركات على مواقع التواصل الاجتماعي من آثار التعقب المقصودة و المرنية.	صح
8	من أهداف استخدام البصمة الرقمية توفير تجربة تصفح أسرع و أكثر كفاءة.	صح
9	نموذج الاشتراك في موقع ما من امثلة البصمة الرقمية غير النشطة .	خطأ
10	من مخاطر تداول البيانات الشخصية التعرض للاختراق.	صح

مراجعة الوحدة الثالثة (تطبيقات الهواتف الذكية)

اختراري الإجابة الصحيحة في كل ما يلي :

(1) هو مجموعة من التعليمات الخاصة بالحاسب تقوم بأداء مهمة محددة :			
أ-الجهاز	ب-البرنامج	ج-المستخدم	د-الطابعة
(2) من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم تحديد الفكرة والهدف من التطبيق والفئة المستهدفة :			
أ- التخطيط و التصميم	ب- التطوير(التنفيذ)	ج- الاختبار	د- النشر و التسويق
(3) من مميزات استخدام مطور التطبيقات MIT App Inventor :			
أ- صعوبة العمل	ب- لا يمكن مشاركة التطبيق	ج- اختصار الوقت	د- لا يمكن إضافة صور
(4) تم تصميمها لتنفيذ مجموعة من المهام المنظمة أو الأنشطة المنسقة المفيدة للمستخدم			
أ- البرامج التطبيقية	ب- برامج النظام	ج- التليقرام	د- الرسام
(5) البرامج المسؤولة عن إدارة الأجهزة:			
أ- مطور التطبيقات	ب- مايكروسفت	ج- البرامج التطبيقية	د- برامج النظام
(6) هي ما يراه المستخدم ويتفاعل معه عند استخدام التطبيق:			
أ- واجهة المستخدم	ب- تجربة المستخدم	ج- التخطيط الورقي	د- المقطع البرمجي
(7) مرحلة يتم فيها تجربة التطبيق ومعالجة أي مشاكل قد تظهر في البرمجة أو التصميم :			
أ- التخطيط و التصميم	ب- التطوير(التنفيذ)	ج- الاختبار	د- النشر و التسويق
(8) مرحلة يتم فيها يتم اعتماد التطبيق وتحميله في متجر التطبيقات :			
أ- التخطيط و التصميم	ب- التطوير(التنفيذ)	ج- الاختبار	د- النشر و التسويق

ضعي علامة صح أو خطأ أمام العبارات التالية :

1	يتعامل المستخدم مع البرامج التطبيقية بشكل مباشر.	صح
2	البرامج التطبيقية هي الوسيط بين المستخدم و الأجهزة.	خطأ
3	تراعي تجربة المستخدم اهتمامات وتوقعات المستخدم للوصول الى احتياجاته بفعالية.	صح
4	يعد برنامج الرسام مثالا على برامج النظام.	خطأ
5	من الموصفات العامة لإنشاء واجهة مستخدم جيدة أن تكون مرنة وبسيطة.	صح