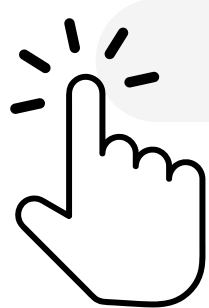


تم تحميل ورفع المادة على منصة



المعلم التعليمي

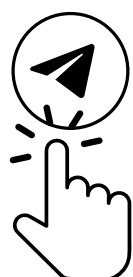
للعودة الى الموقع اكتب في بحث جوجل



المعلم التعليمي



ALMUALM.COM



انظم الى قناة المنهج السوداني على التليجرام

T.ME/ALMANHJ_S



الاسم: رقم الجلوس:
المدرسة: اسم الفصل:

جمهورية السودان
ولاية الجزيرة - وزارة التربية والتعليم
إدارة المرحلة الثانوية - محلية شرق الجزيرة
المنطقة التعليمية

المادة : الحاسوب	الصف : الثاني	الزمن : ساعتان
------------------	---------------	----------------

السؤال الأول: (١٠ درجات)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخطأ :

١.	البيانات هي سجل الرموز والحقائق المتجردة الخام
٢.	التكرار يعني اختيار تتابع معين من بين عدة تتابعات بناءً على شرط معين
٣.	ملفات الإدخال في نظم المعالجة الحاسوبية يعرف بملفات المعاملات الجارية
٤.	ملف الزبون يحتوي على عدة سجلات لك زبون في النظام المحوسب
٥.	القياسية في اللغة هي أن تكون اللغة موحدة في جميع الحواسيب وجميع الإصدارات
٦.	البريمج هو جزء من البرنامج يؤدي وحده دوراً متكاملاً من الأدوار الفرعية
٧.	مصمم النظم ليس بالضرورة أن يكون شخصاً آخر غير محلل النظم
٨.	المصفوفات هي مجموعة من القيم تخزن تحت اسم واحد
٩.	إدخال البيانات الصحيحة والدقيقة في وقتها قاعدة أساسية لنجاح نظام معالجة البيانات
١٠.	النظام المحوسب يعني أن الأجهزة المستعملة في معالجة البيانات هي أنظمة الحاسوب

السؤال الثاني: (١٠ درجات)

اكتب المصطلح المناسب لكل من العبارات التالية داخل القوس :-

- ١ - مجموعة من الرموز يتم ربطها مع بعضها لتمثيل سير البرنامج {
- ٢ - عبارة عن عدة وحدات تعمل مشتركة لتحقيق أهداف محددة {
- ٣ - ملف وحيد به أحدث وأفضل البيانات المتوفرة ويمثل المرجع الرئيسي للبيانات {
- ٤ - برنامج مصمم عمداً ليعطل العمل الطبيعي للحاسوب {
- ٥ - عبارة عن سلسلة من الرموز وتكون موضوعاً بين علامتي الكلام {
- ٦ - حقل الرقم مصمم لربط أنظمة معالجة البيانات مع بعضها البعض {
- ٧ - النظام الذي يشرف على كافة الأنظمة {
- ٨ - مجموعة من القيم تخزن تحت اسم واحد أو متغير واحد {
- ٩ - الآلية الأساسية في نظام معالجة البيانات {
- ١٠ - يقوم بالتحدث مع القوى البشرية العاملة في النظام لمعرفة العيوب والمشاكل فيه {



السؤال الثالث:-

(١٠ درجات)

اجب عن الأسئلة الآتية باختصار:-

١- عرف كلاً من الآتي :

(٤ درجات)

أ / البيانات:.....

.....

ب / النظام.....

.....

٢- اكتب اثنين من العوامل التي يعتمد عليها محلل النظم في تحليل نظامه ؟ (درجتان)

أ /.....

ب /.....

٣- ما الفرق بين المفسر والمترجم؟

.....

(درجتان)

٤ / كيف يتم حفظ المعلومات من الضياع؟ (درجتان)

.....

(درجتان)

السؤال الرابع:-

(١٣ درجة)

(٤ درجات)

١- اكتب معنى كل من أوامر بيزيك التالية:

الأمر	المعنى
Enter	
Save	
Load	
New	

(٤ درجات)

٢- أوجد قيمة : $2^{**}(3) - 4^{*(3/2)}$

.....

.....

.....

(٥ درجات)

٣- اكتب خطوات بناء البرنامج؟

أ /.....

ب /.....

ج /.....

د /.....

هـ /.....

السؤال الخامس:-



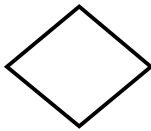
١- أكمل الجدول التالي:-

(٧ درجات)
(٣ درجات)

الدالة الرياضية	الدالة في بيزك	شرح الدالة
e^x		
.....	$SIN(X)$	
.....		القيمة المطلقة للعدد (X)

٢- اكتب معاني الرموز القياسية التالية:-

(٤ درجات)

الرمز	المعنى
	
	
	
	

*** والله الموفق ***

شعبة الحاسوب

بسم الله الرحمن الرحيم
مركز المنار الثقافي للتعليم السوداني
امتحان الفترة النهائية

الاسم : المادة: الحاسوب
الصف: الثاني الثانوي رقم الجلوس: الزمن: ساعتان

السؤال الأول:- ضع علامة (/) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة:
١/ في لغة بيزك السطر الذي يبدأ بالعبارة (REM) :

- أ- يقوم الحاسوب بإهماله ()
ب- لا يعالجه الحاسوب ويتخطاه ()
ج- يفهمه الحاسوب على أنه ملحوظات حول البرنامج ()

٢/ شكل الدالة في بيزك المستخدمة لحساب الجذر التربيعي للعدد X:

- أ/ $SQR(X)$ () ب/ $LOG(X)$ () ج/ $RAN(X)$ ()

٣/ أولويات المعالجة الحسابية في لغة بيزك:

- أ/ القوى أولاً () ب/ الجمع والطرح أولاً () ج/ الضرب والقسمة آخرأ ()

٤/ تعريف المصفوفة وحجمها يتم بالأمر:

- أ/ DIM () ب/ $TITLE$ () ج/ $INPUT$ ()

٥/ البرنامج الذي يحسب راتب موظف واحد والذي تم تصميمه بلغة بيزك يعتبر برنامج:

- أ/ بسيط () ب/ معقد () ج/ تحويلي ()

٦/ المترجمات تتميز على المفسرات من حيث:

- أ/ السرعة () ب/ التركيب البنائي () ج/ التخزين الإقتصادي ()

السؤال الثاني:

أ/ اكمل الجدول التالي والخاص بالأوامر في لغة بيزك واستخداماتها:

STOP – PRINT – LOAD – SAVE"FILENAME" –END
NEW – INPUT – READ – RENUM- END

الأمر	الاستخدام
.....	لخزن البرنامج في القرص.
.....	إعادة ترقيم الأسطر.
.....	إعادة البرنامج من القرص إلى الذاكرة.
.....	توجيه الحاسوب بإزالة البرنامج نهائياً من الذاكرة.
.....	إدخال البيانات داخل البرنامج.
.....	استخراج معلومات أو أوامر على الشاشة أو الطابعة.
.....	الإدخال المباشر أو الإدخال بالتخاطب المباشر عن طريق الشاشة.
.....	الوقف المؤقت لإجراء البرنامج.

ب/ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي:

- ١/ الثوابت هي القيم الحقيقية التي يتعامل معها برنامج بيزك — ()
 ٢/ ترقيم الأسطر في لغة بيزك ليس ضرورياً — ()
 ٣/ لا تعتبر لغة بيزك لغة قياسية — ()
 ٤/ أسماء المتغيرات النصية لا بد أن تنتهي بعلامة الدولار \$ — ()
 ٥/ الأمر RETURN يكون في السطر التالي لنهاية البريمج — ()

السؤال الثالث:- أجب عن جميع الأسئلة:

١/ أدناه خطوات بناء البرنامج رتب مستخدماً الأحرف فقط:

(أ) عمل الخطوات المنطقية للحل.

(ب) ترجمة الرسم التخطيطي إلى برنامج.

(ج) اختبار البرنامج.

(د) تعريف المطلوب.

(هـ) عمل الرسم التخطيطي للبرنامج.

الترتيب: (.....) (.....) (.....) (.....) (.....)

٢/ الثوابت CONSTANTS في لغة بيزك نوعان أذكرهما :

أ/ ب/

٣/ إذا أدخلت الأرقام التالية بنفس الترتيب لإدخال أوامر أثناء تصميمك لبرنامج بلغة بيزك

400 500 30 600 700 أي الأوامر السابقة يُنفذ أولاً:

٤/ بالخطوات أجز العملية الحسابية التالية بطريقة BASIC :

$$(أ) 15/3 - 2**5 + 6$$

أولاً حساب

ثانياً حساب

النتائج النهائي

(ب) أي العمليات ستجري أولاً إذا كان في العملية السابقة أرقام مجموعة بين الأقواس مثلا (5 + 6)

٥/ قام طالب حاسوب بتصميم برنامج كواجب منزلي فكتب في السطر الأول لبرنامجها العبارة التالية:

10 REM IAM ESAM THIS IS MY HOME WORK

هل سيقوم الحاسوب بمعالجة هذا الأمر ولماذا ؟

.....

٧/ رتب خطوات البرنامج التالي :

RUN 10
 ? ADAM 20
 PRINT N\$
 INPUT N\$
 ADAM

٨/ عند استخدام الأمر **READ** ماهي العبارة التي لابد أن تعقب هذا الأمر والتي تضم القيم والبيانات المطلوبة في الأمر **READ** :

٩/ أكمل: رمز علامة القوى في بيزك هو أو

١٠/ السطر أدناه يمثل مصفوفة معرفة في برنامج بيزك

40 DIM B\$ 7

ضع الكلمات التالية في مكانها الصحيح في الجدول والتي تفسر مايعنيه هذا السطر:
إعلان المصفوفة - طول العمود - بيانات نصية (حرفية) - اسم المصفوفة - رقم السطر

40	DIM	B	\$	7

السؤال الرابع:

أ/ أكمل: يعتبر الأمر **GOTO "Line Number"** من أوامر التفرع في لغة بيزك هذا النوع من التفرع يعتبر تفرعاً غير مقيد وغير متسيطر عليه ولا بد أن يضبط بالعبارة **IF THEN** ، إذا لم يتم تقييد **GOTO** فإننا سنصل لحالتين:

الحالة الأولى: إذا كان الأمر بالقفز إلى أمر سابق فإن البرنامج

الحالة الثانية: إذا كان الأمر بالقفز إلى أمر لاحق فإن الأوامر التي بين أمر.....والأمر اللاحق كلها لن..... وإذا كانت غير ضرورية يكون..... منذ البداية.

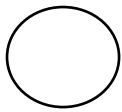
ب/ ضع من القائمة (أ) مع (ب) في (ج):

القائمة (أ)	القائمة (ب)	القائمة (ج)
١- تصميم النظم	الرقم الوهمي	
٢- من نسخ بيزك	تنفيذ الأوامر على التوالي	
٣- عدد الموظفين غير معلوم	Q.BASIC	
٤- استمرار البرنامج	تستخدم الكلمات العادية	
٥- التتابع SELECTION	Basica	
٦- لا تجبر على ترقيم الأسطر	مصمم النظم	

٧- الخوارزمية	جزء من البرنامج	
٨- البريمج	CONT	
٩- لغات المستوى العالي	الطريقة التي تلتزم قواعد البرمجة	

السؤال الخامس:

أ/ أرسم برنامج بسيط باستخدام الرموز القياسية الأمريكية للبرمجة والنظام يقوم بحساب مرتب موظف واحد بعد إدخال معلوماته (بياناته) (اسم الموظف/ رقم الموظف/ الراتب الأساسي/ العلاوات) ويطبع البرنامج (اسم الموظف / رقمه / مرتبه الصافي).



ج/ (أكمل): يستخدم الأمر PRINT أو LPRINT على التوالي إما منفردا ليكون ناتجه على الشاشة (الطابعة) أو يعقبه ثابت ليكون الناتج على الشاشة (الطابعة) أو يعقبه متغير ليكون الناتج على الشاشة (الطابعة) المتغير.

ب/ أكمل جدول الرموز القياسية الأمريكية التالي وذلك برسم الرمز المطلوب أو كتابة المعنى:

معنى الرمز	الرسم
١ / بداية أو نهاية	
٢ /	
٣ / حركة إلى اتجاه السهم	

	٤ / اتخاذ قرار لتوجيه الحركة
	٥ / إدخال أو إخراج بيانات

أستاذ: مجتبى محمد

بالتوفيق