

تم تحميل ورفع المادة على منصة

المعلم التعليمي



للعودة الى الموقع اكتب في بحث جوجل



المعلم التعليمي



ALMUALM.COM



انضم الى قناة المنهج السوداني على التليجرام

T.ME/ALMANHJ_S

الإسم: الصف: الثالث متوسط الزمن: ساعة ونصف

إرشادات مهمة:

رقم السؤال	الدرجة	صححه	راجعه
السؤال الأول	١٠		
السؤال الثاني	٥		
السؤال الثالث	٨		
السؤال الرابع	٧		
المجموع	٣٠		

- ١- أملأ البيانات الموضحة بأعلى الورقة أولاً .
- ٢- لن تصرف لك أكثر من ورقة واحدة فقط .
- ٣- أقرأ السؤال جيداً قبل البدء في الإجابة .
- ٤- أجب عن جميع الأسئلة في المكان المخصص لها

السؤال الأول : أجب بـ (نعم) أو (لا) فيما يلي : (١٠ درجات)

- ١/ يحتاج الحاسوب إلى وسيلة تخاطب مع المستخدمين حتى يتمكنوا من إعطائه الأوامر . ()
- ٢/ البرمجة إحدى صور الإبداع مثل الرسم والتصميم وغيرها . ()
- ٣/ البرنامج عبارة عن فكرة تمت برمجتها بالحاسوب . ()
- ٤/ تعلم البرمجة يساهم في تطوير المجتمع . ()
- ٥/ اكتساب المهارات البرمجية يساهم في الحصول على وظيفة ناجحة . ()

السؤال الثاني : ضع دائرة حول حرف الإجابة الصحيحة : (٥ درجات)

- ١/ من المكونات الأساسية للغات البرمجة هي :
 أ- الثوابت والمتغيرات ب- الدوال ج- كل ما ذكر صحيح
- ٢/ شخص خبير يتقن إحدى لغات البرمجة ويستطيع ان يتواصل مع الحاسوب هو
 أ- البرنامج ب- المبرمج ج- البرمجة
- ٣/ من فوائد البرمجة ..
 أ- توفير وظائف جديدة ب- تنظيم جدول أعمال ج- كل ما ذكر خطأ
- ٤/ أي مما يأتي يعد لغة منخفض المستوى .
 أ- لغة البيسك ب- لغة التجميع ج- لغة الجافا
- ٥/ يكثر استخدام لغة برمجة لتطبيقات الويب
 أ- لغة PHP ب- لغة C ج- لغة ال- Visual Basic

السؤال الثالث : (أ) عرف الآتي : (٤ درجات)

- ١/ المبرمج :
- ٢/ لغة البرمجة :
- ٣/ البرنامج:.....
- ٤/ لغة الإسكراتش:.....

(ب) أكمل الآتي : (٤ درجات)

- ١/ تعد لغة البرمجة وسيلة التفاعل بين و.....
- ٢/ لا يفهم جهاز الحاسب سوى لغة واحدة تحمل قيمتين إثنين فقط هما و.....

السؤال الرابع : (أ) أجب عن الآتي : (٥ درجات)

- ١/ أذكر إثنين من أنواع البرمجيات الرئيسية :
- أ- ب-.....
- ٢/ اللغات عالية المستوى تنقسم إل قسمين هما :
- أ/ ب/.....
- ٣/ أذكر ثلاثة من خصائص الحاسوب
- أ/ ب/..... ج/.....
- ٤/ وضح باختصار دور المبرمج . (درجتان)
-
-

رقم الجلوس :

الاسم :

اسم المركز :

المدرسة :

رقم المركز :

المادة : تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



لاستعمال الكنترول

لاستعمال الكنترول

--	--

بسم الله الرحمن الرحيم

ولاية القضايف

وزارة التربية والتوجيه

بلدية القضايف

الامتحان التجريبي للصف الثالث المتوسط للعام ٢٠٢٤ م



الزمن : ساعة ونصف

المادة : تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

أترك هذا الجدول خالياً

رقم السؤال	الدرجات	صححه	راجعه
١			
٢			
٣			
٤			
المجموع			

* تعليمات مهمة :

* ثق بالله ثم بقدرتك يكتب لك النجاح .

(١) اكتب اسمك ورقم جلوسك واسم المدرسة بكل وضوح في الأماكن المخصصة لذلك .

(٢) لا تستعمل أية ورقة خارجية .

(٣) اقرأ تعليمات كل سؤال جيداً قبل البدء في الإجابة عليه .

(٤) لن تصحح أي إجابة تكتب في غير المكان المخصص لها .

* تنبيه للممتحنين :

- عدد أسئلة هذه المادة (٤) مطبوعة على (٣) صفحات

السؤال الأول :

ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة :

- ١/ للحاسوب قدرة فائقة لتخزين المعلومات . ()
- ٢/ تركز لغات الجيل الرابع على قواعد البيانات . ()
- ٣/ الذكاء الاصطناعي من لغات الجيل الثاني . ()
- ٤/ مكونات لغات البرمجة عبارات الإدخال والإخراج . ()
- ٥/ تعلم البرمجة يساعد في تطوير المجتمع . ()
- ٦/ لغات التجميع من اللغات ذات المستوى العالي . ()
- ٧/ الحلقات التكرارية لا تتبع لهياكل التحكم . ()
- ٨/ لغة البرمجة التي لها مفسر تستخدم قبل تصحيح الخطأ . ()
- ٩/ المترجم يقوم بتنفيذ البرنامج بسرعة كبيرة . ()
- ١٠/ لغة الحاسوب لغة سهلة تعتمد على (١٠٠) . ()

التعليق في منهج المساحة المتكاملة

السؤال الثاني:

أكمل الفراغات بالاجابات الصحيحة فيما يلي :

- ١/ سلسلة الاوامر المكتوبة بإحدى لغات البرمجة تخزن في ملف يسمى -----
- ٢/ اي برنامج اما ان يكون ----- او تسهيل مهمة او -----
- ٣/ البرمجة تعمل على تعزيز -----
- ٤/ البرمجة هي عملية ----- ومن يقوم بها يسمى -----
- ٥/ القيم الحقيقية للبيانات وتستخدم داخل البرنامج ولا يمكن تغييرها هي : -----
- ٦/ لغة التجميع لغة الجيل الثاني وهي ذات مستوى -----
- ٧/ بيئة البرمجة حزمة من البرمجيات توفر تسهيلات ل----- وتساعد على -----

السؤال الثالث :

(أ) ضع رقم الاجابة الصحيحة في القائمة (ب) امام ما يناسبها في القائمة (أ)

الاقواس	(أ)	(ب)
()	١/ انواع البيانات	١/ الجمل الشرطية
()	٢/ هياكل التحكم	٢/ ضبط الجمل البرمجية
()	٣/ بيئة كتابة البرنامج	٣/ السجلات
()	٤/ هياكل البيانات	٤/ IDE
()	٥/ قواعد اللغة	٥/ بيانات رقمية
()		٦/ المتغيرات

(ب) ضع دائرة حول حرف الاجابة الصحيحة فيما يلي :

- ١/ من هياكل البيانات التي تعمل على اجراء عمليات بطريقة فعالة :
 أ/ المفسر ب/ الثوابت ج/ السجلات د/ المترجم
- ٢/ لغات البرمجة عالية المستوى تحتاج الى :
 أ/ عبارات شرطية ب/ برنامج هدف ج/ السجلات د/ وسيط
- ٣/ الخطوة الاولى لكتابة البرنامج هي :
 أ/ اختيار البرنامج ب/ تحديد المشكلة ج/ صياغة الحل في خطوات متسلسلة د/ المتابعة الدورية
- ٤/ من لغات الجيل الثالث :
 أ/ PROLOG ب/ SCRATCH ج/ SQL د/ PHP
- ٥/ من اخطاء قواعد اللغة :
 أ/ اخطاء منطقية ب/ صعوبة اكتشاف الخطأ ج/ تحتاج لمسألة أكبر د/ ليست بها اخطاء

السؤال الرابع:

(أ) / اجب عن الاتي :



١/ عرف المتغيرات:-----

٢/ عرف المبرمج:-----

٣/ كيف تكون البرمجة شكل من اشكال الابداع:-----

٤/ اذكر اسم اللغة التي يتعامل بها الحاسوب:-----

(ب) اكتب المصطلح العلمي لكل من الآتي :

١/ البرنامج الذي تتم صياغته باحدى لغات البرمجة هو:-----

٢/ مجموعة الاوامر المجمعطة بطريقة معينة ومضمنة في بيئة لغة البرمجة ويعرفها المبرمج ويكتب

او امرها تسمى:-----

(ج) ضع خط تحت الكلمة الشاذة فيما يلي :

١/ FORTRAN - LISP - PASCAL - COBOL

٢/ البيانات الرقمية - المكدرات - البيانات الحرفية - البيانات المنطقية

(د) علل (لماذا) :

١/ تعتبر لغة جافا افضل لغات البرمجة:-----

٢/ لماذا يحتاج الحاسوب الى وسيلة تخاطب مع المستخدمين:-----

الاسم : رقم الجلوس : (تكنولوجيا واتصالات)

المدرسة : اسم المركز :



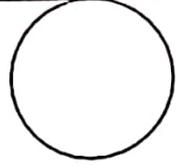
بسم الإله الرحمن الرحيم

الدرجات المتحصل عليها

ولاية نهر النيل - وزارة التربية والتعليم

لجنة امتحانات الولاية

امتحانات الشهادة المتوسطة ٢٠٢٤م



المادة : تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الزمن : ساعة ونصف

إرشادات :-

السؤال	الدرجة	صححة	راجعته
١			
٢			
٣			
٤			
المجموع			

- ١/ إملأ البيانات بأعلى الورقة أولاً.
- ٢/ لن تصرف لك غير ورقة واحدة فقط.
- ٣/ إقرأ السؤال جيداً قبل البدء في الإجابة.
- ٤/ أجب عن جميع الأسئلة علي نفس الورقة في مكانها المخصص.



السؤال الأول :-

(أ) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخطأ فيما يلي :-

- ١/ يتفوق الحاسوب على الإنسان في الذكاء . ()
- ٢/ تسهل البرمجة الحياة اليومية للمستخدمين . ()
- ٣/ تعلم البرمجة يساعد في الحصول على وظيفة ناجحة . ()
- ٤/ من مكونات لغة البرمجة المعارف . ()
- ٥/ تُضعف البرمجة القدرات الإبداعية للمبرمج . ()

(ب) ضع دائرة حول حرف الإجابة الصحيحة فيما يلي :-

- ١/ وسيلة التفاعل بين الإنسان والحاسوب تُسمى بـ :
أ- المبرمج ب- البرنامج ج- لغة البرمجة
- ٢/ من لغات الجيل الثالث :
أ- باسكال ب- SQL ج- ليسب

لا تكتب داخل هذا المستطيل

٣/ من لغات البرمجة التي تعتمد على المفسر والمترجم معاً لغة :

أ- C ب- جافا ج- بيرل

٤/ مجموعة الأوامر المجموعة بطريقة معينة لتنفيذ مهمة محددة هي :

أ- الدوال ب- الثوابت ج- المتغيرات

٥/ في لغة التجميع يُستخدم الأمر لعملية الضرب :

أ- SUB ب- ADD ج- MUL

السؤال الثاني :-

١/ ضع رقم العبارة الصحيحة من القائمة (ب) أمام ما يناسبها من القائمة (أ) بين القوسين :-

الأقواس	القائمة (أ)	القائمة (ب)
(.....)	الجيل الأول	١- أخطاء إملائية
(.....)	قواعد اللغة	٢- الحلقات التكرارية
(.....)	الجيل الثاني	٣- اللغة الثنائية
(.....)	أخطاء منطقية	٤- IDE
(.....)	عبارات التحكم	٥- السجلات
(.....)	هياكل البيانات	٦- نوع بيانات المتغير
(.....)	بيئة البرمجة	٧- لغة التجميع

ب/ اكمل الشكل الآتي بكتابة الجزء الناقص :-



لا تكتب داخل هذا الاستطيل

ج ١ عئل:

١- يُسهّم تعلم البرمجة في تعزيز الإبداع

.....

٢- يسهّل تعلم لغات الجيل الثالث

.....

السؤال الثالث:-

اكمل ما يلي بوضع الكلمة أو العبارة المناسبة في المكان الخالي:

١- عملية كتابة الشفرة البرمجية تُسمى

٢- برامج الحاسوب إما أن تكون حلاً لـ أو تسهيلاً لـ
أو تحقيقاً لـ

٣- النواة الأولى للغات البرمجة تعتمد على

٤- من خطوات كتابة البرنامج تصحيحه من

٥- معظم لغات البرمجة توفر وأدوات تسهل عملية تطوير الألعاب .

٦- يتميز المفسر عن المترجم بـ

٧- تركز لغات الجيل الخامس على تطبيقات

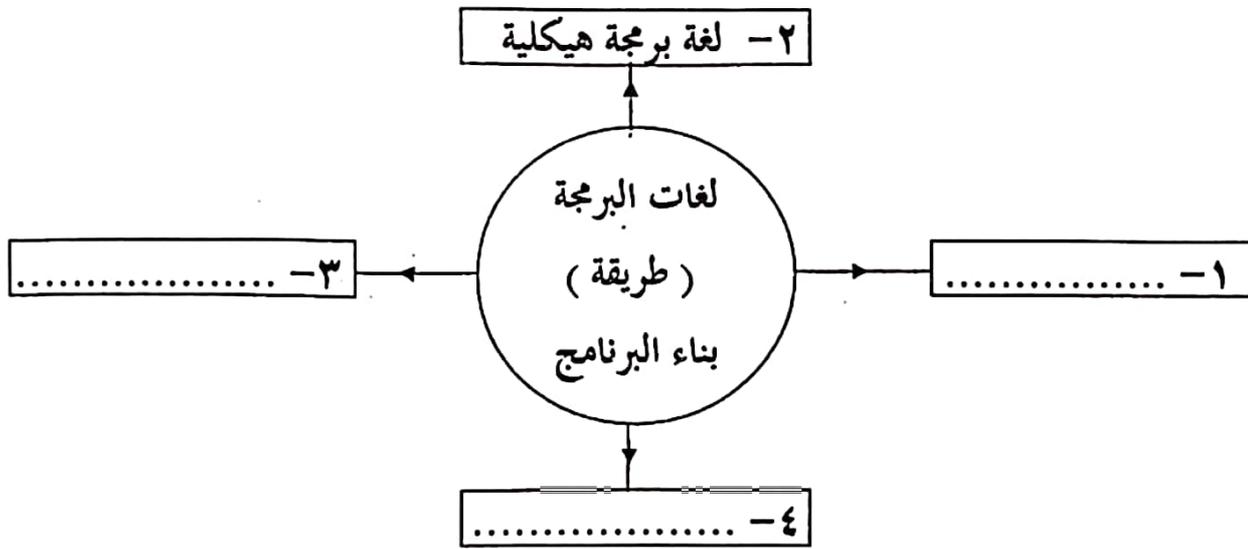
لا تكتب داخل هذا الاستطيل

السؤال الرابع :-

(أ) تعمل البرمجة على تعزيز الخيال وطريقة التفكير من خلال :



(ب) اكمل الشكل الآتي يوضح تقسيم لغات البرمجة حسب طريقة بناء البرنامج :



(ج) أدناه خطوات كتابة البرنامج الست غير مرتبة، المطلوب ترتيب هذه الخطوات بالأرقام أمامها :

الخطوات	الترتيب بالأرقام
١- كتابة البرنامج على الحاسوب	(.....)
٢- تحديد المشكلة المراد حلها	(..٤..)
٣- المتابعة الدورية للبرنامج	(.....)
٤- صياغة الحل في خطوات	(.....)
٥- تصحيح البرنامج من الأخطاء	(..٦..)
٦- اختبار البرنامج المنتج	(.....)