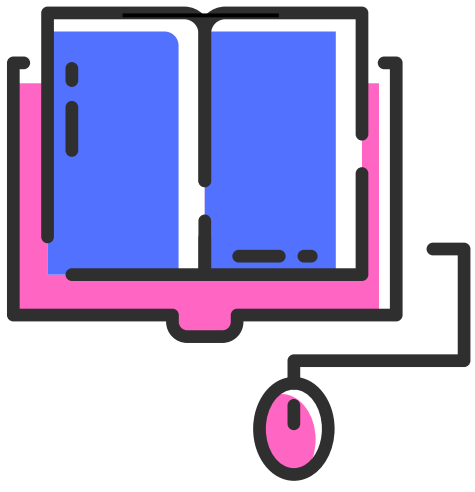
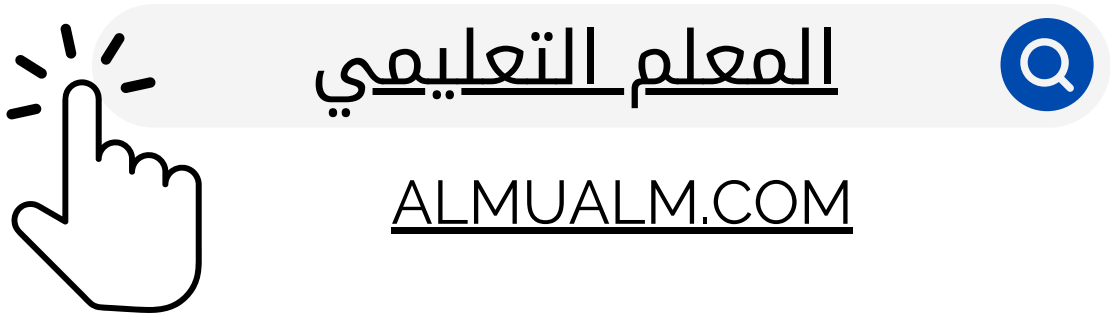
تم تحميل ورفع المادة على منصة



المعلم التعليمي

للعودة الى الموقع اكتب في بحث جوجل



الدرس الأول : الحاسب

١. أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة :
أ. المكيف
ب. الغسالة
ج. الحاسب
د. الثلاجة

٢. الحاسب المكتبي أحد أكثر أنواع الحاسبات شيوعاً :
أ. صح
ب. خطأ

٣. أي مما يلي يعد من مكونات الحاسب المكتبي :
أ. صندوق الحاسب
ب. الشاشة
ج. لوحة المفاتيح والفأرة
د. جميع ما سبق

٤. أي مما يلي يعد من الأجهزة الملحقة بالحاسب :
أ. مكبر الصوت
ب. الطابعة
ج. الماسح الضوئي
د. جميع ما سبق

٥. من الأجهزة الملحقة بالحاسب ويقوم بعرض شاشات البرامج :
أ. الشاشة
ب. لوحة المفاتيح
ج. الطابعة
د. مكبر الصوت

٦. من الأجهزة الملحقة بالحاسب وتقوم بكتابة النص :
أ. الشاشة
ب. لوحة المفاتيح
ج. الماسح الضوئي
د. مكبر الصوت

٧. من الأجهزة الملحقة بالحاسب ويقوم بمسح المستندات والصور :
أ. الشاشة
ب. لوحة المفاتيح
ج. الماسح الضوئي
د. مكبر الصوت

٨. من الأجهزة الملحقة بالحاسب ويستخدم للاستماع إلى الملفات الصوتية :

أ. الشاشة
ب. لوحة المفاتيح
ج. الماسح الضوئي
د. مكبر الصوت

٩. يمكن طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز الكتروني ملحق بالحاسب يسمى :

أ. الماسح الضوئي
ب. مكبر الصوت
ج. الطابعة
د. لوحة المفاتيح

١٠. يكون توصيل الطابعة بالحاسب من خلال سلك يو اس بي أو من خلال الاتصال بالشبكة اللاسلكية :

أ. صح
ب. خطأ

١١. يمكن الطباعة على حجم واحد فقط من الأوراق :

أ. صح
ب. خطأ

الدرس الثاني : سطح المكتب

١٢. النافذة الرئيسية لنظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز تسمى سطح المكتب :
أ. صح
ب. خطأ

١٣. يتكون سطح المكتب من :
أ. زر البدء
ب. شريط المهام
ج. سلة المحذوفات
د. جميع ما سبق

١٤. المهمة الرئيسة للحاسب هي إدارة البيانات والمعلومات :
أ. صح
ب. خطأ

١٥. يمكن أن يكون الملف عبارة عن :
أ. نص
ب. صورة
ج. ملف صوتي
د. جميع ما سبق

١٦. كل نوع من أنواع الملفات له أيقونة محددة تساعدك على فهم نوع الملف :
أ. صح
ب. خطأ

١٧. يمكن نقل الملفات بين الأجهزة عن طريق توصيل بعضها ببعض :
أ. صح
ب. خطأ

١٨. من فوائد تسمية الملفات بأسماء فريدة :
أ. تمييزها
ب. تسهيل العثور عليها
ج. التعرف على محتواها
د. جميع ما سبق

١٩. كل ملف له امتداد يشير إلى نوع ذلك الملف :
أ. صح
ب. خطأ

٢٠. يتم استخدام برنامج واحد فقط لإنشاء جميع أنواع الملفات :
أ. صح
ب. خطأ

٢١. لتعديل محتوى الملف نقوم بحذفه :
أ. صح
ب. خطأ

٢٢. يمكن حذف الملف من الحاسب إذا لم نعد بحاجة إليه :

أ. صح
ب. خطأ

٢٣. المجلد هو مساحة تخزينية على القرص الصلب في الحاسب حيث يمكن حفظ وتنظيم الملفات والبرامج :

أ. صح
ب. خطأ

٢٤. يفضل أن يصف اسم كل مجلد محتويات ملفاته :

أ. صح
ب. خطأ

٢٥. المجلد الفرعي هو مجلد داخل مجلد آخر :

أ. صح
ب. خطأ

٢٦. لتسمية المجلدات والملفات نستخدم :

أ. الحروف فقط
ب. الأرقام فقط
ج. الحروف أو الأرقام فقط
د. الحروف أو الأرقام أو الرموز

٢٧. من الرموز الغير مسموح استخدامها في تسمية المجلدات والأرقام :

أ. /
ب. *
ج. <>
د. جميع ما سبق

٢٨. لا يمكن نسخ أو نقل المجلد من موقع لآخر في الحاسب :

أ. صح
ب. خطأ

٢٩. برنامج يستخدم لإجراء حسابات يسيرة أو متقدمة :

أ. الحاسبة
ب. الرسام
ج. المفكرة
د. الحصول على التعليمات

٣٠. للبحث عن مساعدة في جهاز الحاسب نستخدم :

أ. الحاسبة
ب. الرسام
ج. المفكرة
د. الحصول على التعليمات

الدرس الثالث : إعدادات جهاز الحاسب

٣١. لإظهار الساعة والتقويم اللذان يشيران إلى الوقت والتاريخ في هذه اللحظة يتم الضغط على :

أ. زر ابدأ
ب. سطح المكتب
ج. التاريخ والوقت
د. الحاسبة

٣٢. الوحدة التي تستخدمها أجهزة الحاسب لإظهار النصوص والصور على الشاشة تسمى :

أ. الميجا
ب. البكسل
ج. البايت
د. الجيجا

٣٣. وحدة البكسل ترمز إلى دقة الشاشة :

أ. صح
ب. خطأ

٣٤. يمكن لكل مستخدم تخصيص سطح المكتب الخاص به بالصور والألوان التي يفضلها :

أ. صح
ب. خطأ

٣٥. يمكن فتح شريط تمرير الصوت واستخدام عجلة الفأرة لتغيير مستوى الصوت لحاسبك :

أ. صح
ب. خطأ

الدرس الأول : لوحة المفاتيح

١. جهاز يمكن استخدامه لكتابة النصوص والأرقام عند استخدام جهاز الحاسب :
أ. الفأرة
ب. الشاشة
ج. لوحة المفاتيح
د. الماسح الضوئي

٢. أي من المفاتيح التالية يعد من مكونات لوحة المفاتيح :
أ. العالي
ب. خروج
ج. مفتاح المسافة
د. جميع ما سبق

٣. مفتاح إدخال يستخدم لإنشاء سطر جديد :
أ. صح
ب. خطأ

٤. مفتاح المسافة يستخدم لإضافة مسافة فارغة :
أ. صح
ب. خطأ

٥. لكتابة النصوص والأرقام يمكن استخدام برامج معالجة النصوص مثل مايكروسوفت وورد :
أ. صح
ب. خطأ

٦. تظهر في صفحة مايكروسوفت وورد إشارة وامضة تشير إلى موضع الكتابة تسمى المؤشر :
أ. صح
ب. خطأ

٧. يمكن كتابة الأرقام مثل عمرك أو عدد الطلبة في صفك باستخدام :
أ. الشاشة
ب. لوحة المفاتيح
ج. الماسح الضوئي
د. مكبر الصوت

٨. يمكن استخدام لوحة المفاتيح لكتابة الحروف والكلمات والجمل والفقرات باللغة العربية :
أ. صح
ب. خطأ

٩. يمكن استخدام مفتاح Enter في لوحة المفاتيح لإنشاء :
أ. سطر جديد
ب. فقرة جديدة
ج. عمل قوائم
د. جميع ما سبق

١. قد تحتاج لكتابة نص بلغة أخرى ويمكن التبديل بين لغة الكتابة في لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي :

أ. Enter و Alt
ب. Ctrl و Alt
ج. Shift و Alt
د. Esc و Alt

الدرس الثاني : تحرير النص

١١. لحذف الحرف الذي يسبق مؤشر الكتابة نستخدم مفتاح Backspace :
أ. صح
ب. خطأ

١٢. لحذف الحرف الذي يلي مؤشر الكتابة نستخدم مفتاح Delete :
أ. صح
ب. خطأ

١٣. لإضافة مسافة فارغة في النص وفصل الكلمات والجمل نستخدم مفتاح :
أ. Enter
ب. Alt
ج. Spacebar
د. Tab

١٤. يمكن استخدام أسهم لوحة المفاتيح لتحريك المؤشر عبر جميع اتجاهات النص المكتوب :
أ. صح
ب. خطأ

١٥. يمكن بعد تحديد النص تطبيق العديد من التغييرات عليها مثل :
أ. الحذف
ب. النقل
ج. تطبيق تعديلات أخرى
د. جميع ما سبق

١٦. يتم تحديد النص باستخدام الفأرة عن طريق الضغط باستمرار بالزر الأيسر للفأرة والسحب باتجاه النص الذي نريد تحديده :
أ. صح
ب. خطأ

١٧. لتحديد النص باستخدام لوحة المفاتيح نضغط على أحد الأسهم بعد الضغط باستمرار على مفتاح :
أ. Enter
ب. Alt
ج. Shift
د. Ctrl

١٨. لحذف كلمة أو جملة كاملة يمكن تحديد النص الذي تريد حذفه ثم الضغط على مفتاح :
أ. Delete
ب. Backspace
ج. المسافة
د. جميع ما سبق

١٩. لكتابة الحروف الكبيرة باللغة الإنجليزية يمكن استخدام مفتاح Shift :
أ. صح
ب. خطأ

٣٠. يمكن كتابة الرمز أعلى المفتاح في لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاح :

أ. Enter
ب. Tab
ج. Shift
د. Alt

الدرس الثالث : تنسيق النص

٢١. من التنسيقات التي يمكن عملها على النص في برنامج مايكروسوفت وورد :

أ. غامق
ب. مائل
ج. تسطير
د. جميع ما سبق

٢٢. قبل القيام بتنسيق الخط في مايكروسوفت وورد يجب أن تظلل النص الذي تريد تعديله :

أ. صح
ب. خطأ

٢٣. يمكن تمييز بعض الأجزاء في النص لجعلها بارزة باستخدام لون تمييز النص :

أ. صح
ب. خطأ

٢٤. من الأشياء التي يمكن تغييرها في النص :

أ. نوع الخط
ب. حجم الخط
ج. لون الخط
د. جميع ما سبق

٢٥. اذا كان مستندك كبيراً وأردت العثور على كلمة أو جزء من النص بسرعة فيمكن استخدام خيار :

أ. النسخ
ب. البحث
ج. الاستبدال
د. التحديد

٢٦. يمكن التراجع عن التنسيقات التي قمت بها في مايكروسوفت وورد باستخدام تراجع أو الضغط على :

أ. Ctrl + S
ب. Ctrl + P
ج. Ctrl + Z
د. Ctrl + A

٢٧. عندما تنشئ مستنداً يجب عليك حفظه على الحاسب الخاص بك حتى تتمكن من الرجوع له مرة أخرى :

أ. صح
ب. خطأ

٢٨. يمكن فتح ملف باختيار فتح من علامة التبويب ملف أو الضغط على :

أ. Ctrl + S
ب. Ctrl + P
ج. Ctrl + Z
د. Ctrl + O

الدرس الرابع : تنسيق الفقرة

٢٩. **الفقرة هي مجموعة الجمل التي تشمل فكرة أو معنى رئيسا واحداً :**
أ. صح
ب. خطأ

٣٠. **يمكن تنسيق الفقرات في مايكروسوفت وورد بتغيير :**
أ. محاذة النص
ب. المسافة البادئة
ج. الحدود والتظليل
د. جميع ما سبق

٣١. **من أنواع محاذاة النص في برنامج مايكروسوفت وورد :**
أ. محاذاة إلى اليمين
ب. توسيط
ج. محاذاة إلى اليسار
د. جميع ما سبق

٣٢. **الحدود والتظليل تجعل النصوص تبدو أفضل وأسهل في القراءة وتمكن من التركيز على أجزاء معينة :**
أ. صح
ب. خطأ

٣٣. **يمكن إضافة حدود إلى :**
أ. كلمة واحدة
ب. عبارة أو فقرة
ج. نص كامل
د. جميع ما سبق

٣٤. **من أنواع الحدود التي يمكن إضافتها للنص :**
أ. الحد السفلي
ب. الحد العلوي
ج. الحد الأيسر
د. جميع ما سبق

٣٥. **لإنشاء قائمة يمكن أن تستخدم رموز التعداد النقطي والرقمي :**
أ. صح
ب. خطأ

٣٦. **لا يمكن إدراج الرموز الخاصة في برنامج مايكروسوفت وورد :**
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الأول : الموقع الإلكتروني

١. الإنترنت أقرب ما يكون إلى مكتبة ضخمة يسهل الوصول إليها وبتكلفة بسيطة :
أ. صح
ب. خطأ

٢. برنامج نستخدمه لفتح ومشاهدة الصفحات الإلكترونية :
أ. الانترنت
ب. صفحة الويب
ج. محركات البحث
د. متصفح المواقع الإلكترونية

٣. من بعض الأمثلة على متصفحات الويب :
أ. مايكروسوفت إيدج
ب. جوجل كروم
ج. سفاري
د. جميع ما سبق

٤. لزيارة موقع إلكتروني يجب عليك معرفة عنوانه الخاص :
أ. صح
ب. خطأ

٥. يعد عنوان الموقع طريقة سهلة لتذكره وفتحه :
أ. صح
ب. خطأ

٦. يمكن عرض محتويات الصفحة بالتمرير إلى أعلى وأسفل باستخدام شريط التمرير :
أ. صح
ب. خطأ

٧. يمكن الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة من خلال الضغط على :
أ. الروابط التشعبية
ب. التنزيلات
ج. الصفحة الرئيسية
د. المحفوظات

الدرس الثاني : البحث في الانترنت

٨. **يحتوي المتصفح على بعض الأدوات التي يمكن استخدامها للتنقل إلى مواقع الإلكترونية المختلفة بسهولة مثل :**

أ. زري الرجوع والانتقال إلى الأمام
ب. زر التحديث
ج. زر الصفحة الرئيسية
د. جميع ما سبق

٩. **يستخدم زر التحديث للذهاب إلى الصفحة السابقة :**

أ. صح
ب. خطأ

١٠. **يمكن الرجوع إلى الصفحة الرئيسية للمتصفح باستخدام :**

أ. زري الرجوع والانتقال إلى الأمام
ب. زر التحديث
ج. زر الصفحة الرئيسية
د. شريط العناوين

١١. **يستخدم لكتابة عنوان موقع على شبكة الإنترنت :**

أ. زري الرجوع والانتقال إلى الأمام
ب. زر التحديث
ج. زر الصفحة الرئيسية
د. شريط العنوان

١٢. **بدلاً من حفظ عناوين المواقع الإلكترونية يمكن استخدام محرك بحث للمساعدة في إيجاد ما تبحث عنه :**

أ. صح
ب. خطأ

١٣. **يساعدك محرك البحث في إيجاد :**

أ. المعلومات
ب. الصور
ج. الأخبار
د. جميع ما سبق

١٤. **من الممكن أن تحتوي نتيجة البحث على العشرات أو الآلاف من الصفحات الإلكترونية :**

أ. صح
ب. خطأ

الدرس الثالث : مصادر المعلومات

١٥. جميع المعلومات الموجودة في الانترنت معلومات موثوقة :
أ. صح
ب. خطأ

١٦. ليس كل ما يعرض على الإنترنت صحيح :
أ. صح
ب. خطأ

١٧. مواقع المؤسسات التعليمية عنوانها ينتهي بـ :
أ. com.
ب. gov.
ج. edu.
د. org.

١٨. المواقع الإلكترونية الحكومية عنوانها ينتهي بـ :
أ. com.
ب. gov.
ج. edu.
د. org.

١٩. أفضل طريقة للتحقق من حداثة المعلومات في الصفحة هي بالنظر إلى آخر تعديل في الموقع أو الصفحة :
أ. صح
ب. خطأ

٢٠. لا يمكن نسخ النص من موقع الإنترنت :
أ. صح
ب. خطأ

٢١. ليس من الصواب نسخ واستخدام نص أو صور من الإنترنت دون إذن الأشخاص الذين أنشأوها :
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الرابع : السلامة على الإنترنت

٢٢. " أخلاقيات الإنترنت " هي قائمة من القواعد السلوكية عند استخدام الإنترنت :

أ. صح
ب. خطأ

٢٣. يجب أن تكون حذراً ومهذباً عندما تتواصل عبر :

أ. الرسائل الفورية
ب. البريد الإلكتروني
ج. المدونات
د. جميع ما سبق

٢٤. عندما يهددك أحد على الإنترنت بلغ شخص كبير في الأسرة لا تتردد وكن شجاعاً :

أ. صح
ب. خطأ

٢٥. أي مما يلي يعد من أخلاقيات استخدام برامج التواصل :

أ. يجب أن تكون رسائلك مختصرة
ب. احترم الآخرين وتواصل بإيجابية
ج. لا تجادل ولا تلم أي شخص
د. جميع ما سبق

٢٦. عندما تستخدم غرف الدردشة كن حذراً جداً عند استخدام الفكاهة والسخرية واللغة العامية :

أ. صح
ب. خطأ

٢٧. تعد الفيروسات إحدى مشاكل الإنترنت :

أ. صح
ب. خطأ

٢٨. برنامج يدخل إلى جهاز الحاسب ويحاول إلحاق الضرر به :

أ. الفيروس
ب. متصفح الانترنت
ج. برنامج البوربوينت
د. برنامج الرسام

٢٩. أهم وسيلة لحماية الحاسب هي تثبيت برنامج يمنع الفيروسات من إلحاق الضرر بجهازك ويسمى :

أ. متصفح الانترنت
ب. برنامج مكافحة الفيروسات
ج. برنامج البوربوينت
د. برنامج الرسام

الدرس الأول : أساسيات سكراتش (Scratch)

١. الخوارزمية هي مجموعة التعليمات المتسلسلة خطوة بخطوة والخاصة بحل مشكلة أو بإكمال مهمة معينة :
أ. صح
ب. خطأ

٢. أمثلة على خوارزميات من حياتنا اليومية :
أ. الوصول إلى الحديقة العامة
ب. تركيب لعبة
ج. صناعة كعكة
د. جميع ما سبق

٣. البرمجة هي عملية تحويل الخوارزمية إلى لغة يستطيع الحاسب فهمها :
أ. صح
ب. خطأ

٤. تعلم البرمجة يعني تعلم مهارات عديدة مثل :
أ. حل المشكلات
ب. التفكير الحاسوبي
ج. التفكير الإبداعي
د. جميع ما سبق

٥. سكراتش هي لغة برمجية مصممة بصورة تجعل من البرمجة سهلة للغاية وممتعة للمبتدئين :
أ. صح
ب. خطأ

٦. تتوفر لغة سكراتش بنسخة عبر الانترنت فقط :
أ. صح
ب. خطأ

٧. باستخدام سكراتش عبر الانترنت يمكن :
أ. حفظ عملك على الانترنت
ب. الوصول إلى مشاريعك من أي متصفح
ج. مشاركة مشروعاتك مع الآخرين
د. جميع ما سبق

٨. يتوفر سكراتش باللغة الإنجليزية فقط :
أ. صح
ب. خطأ

٩. يمكن اختيار لغة واجهة سكراتش باستخدام أيقونة تغيير اللغة :
أ. صح
ب. خطأ

١٠. المنطقة التي تستطيع إضافة اللبنات البرمجية فيها لتكوين المقطع البرمجي تسمى :
أ. المقاطع البرمجية
ب. المظاهر
ج. الأصوات
د. منطقة البرمجة

١١. الكائن هو شخصية تنفذ أحداثاً معينة في المشروع :
أ. صح
ب. خطأ

١٢. يعد القط بمثابة الكائن الافتراضي في سكراتش :
أ. صح
ب. خطأ

١٣. لا يمكن أن يحتوي مشروع سكراتش إلا على كائن واحد فقط :
أ. صح
ب. خطأ

١٤. تعمل المقاطع البرمجية التي تقوم بإنشائها على المنصة :
أ. صح
ب. خطأ

١٥. لا يمكن تغيير موقع الكائن على المنصة :
أ. صح
ب. خطأ

١٦. الخلفية هي " المظهر " الخاص بالمنصة ويمكن :
أ. تغييرها
ب. تحريرها
ج. حذفها بالكامل
د. جميع ما سبق

١٧. في إصدار سكراتش المتوافر عبر الانترنت يتم حفظ عملك تلقائياً :
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الثاني : استخدام اللبنات البرمجية

١٨. يطلق على الأوامر في سكراتش اسم اللبنات :
أ. صح
ب. خطأ

١٩. يمكن الوصول إلى الأوامر من علامة تبويب :
أ. المقاطع البرمجية
ب. المظاهر
ج. الأصوات
د. ملف

٢٠. من اللبنات البرمجية في سكراتش وظيفتها تحريك الكائنات على المنصة :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. التحكم

٢١. من اللبنات البرمجية في سكراتش وظيفتها تغيير مظهر الكائن :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. التحكم

٢٢. من اللبنات البرمجية في سكراتش وظيفتها تسجيل أو إدراج صوت داخل البرنامج :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. التحكم

٢٣. من اللبنات البرمجية في سكراتش وظيفتها التحكم في البرنامج :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. التحكم

٢٤. عندما تضغط على العلم الأخضر يبدأ الكائن بتنفيذ ما تمت برمجته لكي يقوم به :
أ. صح
ب. خطأ

٢٥. يمكن العثور على لبنة قل في فئة لبنات :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. الأحداث

٢٦. يمكن تحرير أي لبنة بالضغط بالزر الأيمن عليها حيث سيتم عرض ٣ خيارات :

أ. مضاعفة
ب. إضافة تعليق
ج. حذف اللبنة
د. جميع ما سبق

٢٧. يمكن حذف أي لبنة برمجية بسحبها وإفلاتها إلى لوحة اللبنات البرمجية مرة أخرى :
أ. صح
ب. خطأ

٢٨. القيمة الافتراضية في لبنة الحركة الخاصة بتحريك الكائن على المنصة هي :
أ. ٥
ب. ١٠
ج. ١٥
د. ٢٠

٢٩. يمكن العثور على لبنة الحركة في فئة لبنات :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. التحكم

٣٠. القيمة الافتراضية في لبنة استدر الخاصة بدوران الكائن وفق اللبنة المستخدمة هي :
أ. ٥
ب. ١٠
ج. ١٥
د. ٢٠

٣١. يمكن العثور على لبنة استدر( ) درجة في فئة لبنات :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. التحكم

٣٢. الصوت الافتراضي للكائن في برنامج سكراتش هو صوت " المواء " نظراً لأن الكائن الافتراضي هو القطة :
أ. صح
ب. خطأ

٣٣. يمكن العثور على لبنات الصوت في فئة لبنات :
أ. الحركة
ب. الهيئة
ج. الصوت
د. التحكم

الدرس الثالث : مقدمة في علم الروبوت

٣٤. آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به :

ج. السيارة
د. الطائرة
هـ. الروبوت
و. الثلاجة

٣٥. تختلف أشكال الروبوتات وتبدو عادة مثل :

ج. المركبات
د. الآلات
هـ. البشر
و. جميع ما سبق

٣٦. يمكن للروبوتات القيام بمهام مختلفة وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها :

هـ. صح
و. خطأ

٣٧. تتفاعل الروبوتات مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مجهزة بها :

أ. صح
ب. خطأ

٣٨. روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة :

أ. صح
ب. خطأ

٣٩. يحتوي روبوت ليجو مايند ستورم على ثلاث مكونات رئيسية :

أ. صح
ب. خطأ

٤٠. ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مايند ستورم بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة :

ج. صح
د. خطأ

٤١. من محركات روبوت ليجو مايند ستورم تجعل الروبوت يتحرك للأمام والخلف وتتحكم في الاتجاه :

أ. الصغيرة
ب. المتوسطة
ج. الكبيرة
د. الضخمة

٤٢. من محركات روبوت ليجو مايند ستورم يخفض أو يرفع ذراع الروبوت :

أ. الصغيرة
ب. المتوسطة
ج. الكبيرة
د. الضخمة

٤٣. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف العوائق أمام الروبوت :

أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية

ب. مستشعر الألوان

ج. مستشعر الجيرسكوب

د. مستشعر اللمس

٤٤. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف الألوان أو الضوء :

أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية

ب. مستشعر الألوان

ج. مستشعر الجيرسكوب

د. مستشعر اللمس

٤٥. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يقيس مدى سرعة دوران الروبوت :

أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية

ب. مستشعر الألوان

ج. مستشعر الجيرسكوب

د. مستشعر اللمس

٤٦. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يستجيب للضغط عليه أو تحريره أو حين الارتطام :

أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية

ب. مستشعر الألوان

ج. مستشعر الجيرسكوب

د. مستشعر اللمس

٤٧. أوبن روبيرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنات البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت من خلال متصفح الويب :

أ. صح

ب. خطأ

٤٨. يمكن اختبار البرامج في اوبن روبيرتا باستخدام روبوت افتراضي :

أ. صح

ب. خطأ

٤٩. المحاكاة هي إعادة إنشاء في بيئة افتراضية مشابهة للبيئة الواقعية الحقيقية :

أ. صح

ب. خطأ

٥٠. تتضمن هذه الفئة من اللبنات البرمجية لبنات الحركة والإضاءة والأصوات التي يمكن للروبوت الافتراضي تنفيذها :

أ. فئة الحدث

ب. فئة المستشعرات

ج. فئة التحكم

د. فئة المنطق

٥١. تحتوي هذه الفئة من اللبنات البرمجية على اللبنات الخاصة بالمستشعرات القياسية لنظام روبوت EV3 :

أ. فئة الحدث
ب. فئة المستشعرات
ج. فئة التحكم
د. فئة المنطق

٥٢. تحتوي هذه الفئة من اللبنات البرمجية على كافة اللبنات الخاصة بتسلسل التحكم في المقطع البرمجي :

أ. فئة الحدث
ب. فئة المستشعرات
ج. فئة التحكم
د. فئة المنطق

٥٣. في المحاكاة لابد أن يكون لديك روبوت حقيقي :

أ. صح
ب. خطأ

٥٤. لحفظ مشروعك في المحاكاة يتعين عليك إنشاء حساب خاص بك :

أ. صح
ب. خطأ

الدرس الرابع : انعطاف الروبوت

٥٥. الروبوت يتحرك باتجاه ثابت للأمام والخلف فقط :

أ. صح
ب. خطأ

٥٦. يمكن تشغيل البرنامج في كل مرة تضيف لبنة جديدة إلى المقطع البرمجي لاختبار تأثير كل لبنة جديدة على الروبوت :

هـ. صح
و. خطأ

٥٧. يمكن استعادة الموضع الافتراضي للروبوت ومسح المشهد بالضغط على زر إعادة الضبط :

أ. صح
ب. خطأ

٥٨. لا يمكن برمجة المحرك الأيمن والأيسر للتحرك بسرعات مختلفة :

أ. صح
ب. خطأ